

TRAIN THE ACTIVITIES TRAINER

วัตถุประสงค์ เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรม

1. ได้ทดลองเล่นเกม กิจกรรมยอดฮิตของวิทยากรนอกกรอบ 3 ท่าน มากกว่า 7 กิจกรรม และสามารถนำกลับไปปรับใช้กับการสอนของตนเองในทันที
2. เรียนรู้เทคนิคการสรุปเชื่อมโยงเกมและกิจกรรม ให้เข้ากับบทเรียน
3. สามารถเรียนรู้วิธีการในการออกแบบเกมและกิจกรรมได้ด้วยตนเอง
4. แลกเปลี่ยนเกมและกิจกรรมกับชุมชนแห่งการเรียนรู้

หัวข้อฝึกอบรม

วันที่ 1 Do, Debrief, Design

- DO & Debrief สาธิต เกม และกิจกรรม โดยวิทยากร
(กิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม)
- Design Clear Need (Objective)
 - Click Content / Message
 - Check
 - Create Activities
 - Learn from Real Cases

วันที่ 2 Delivery

- Delivery Workshop: Design Games and Activities

รูปแบบการอบรม

1. สาธิต เกม และกิจกรรมการเรียนรู้โดยวิทยากร 50%
2. บรรยายและนำเสนอโดยวิทยากร 25%
3. Workshop 25%

ระยะเวลาฝึกอบรม : 2 วัน (09.00-16.00 น.)

วิทยากร อาจารย์สุวัชชัย แก้วทรัพย์ศักดิ์

กลุ่มเป้าหมาย : วิทยากร นักจัดกิจกรรมสัมมนา การโค้ช และเจ้าหน้าที่ฝึกอบรม

ตัวอย่างกิจกรรมบางส่วน

