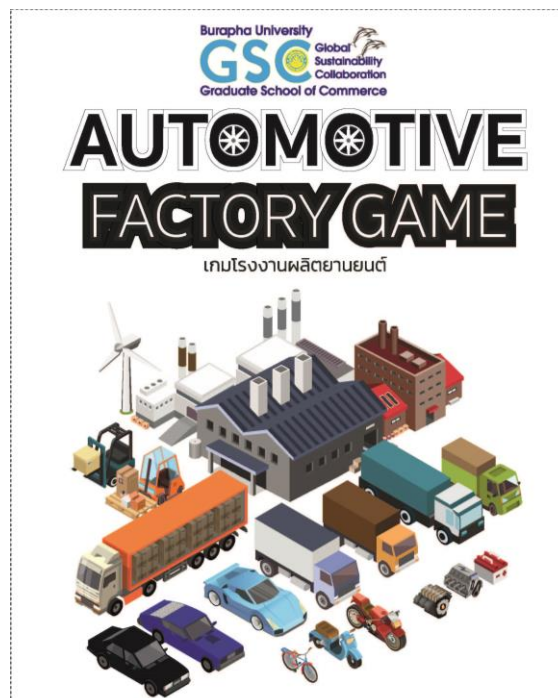


GSC Automotive Factory Game

“GSC Automotive Factory Game เป็น Board Game
ที่ผู้เล่น สามารถเรียนรู้กระบวนการบริหารธุรกิจเชิงกลยุทธ์”

วัตถุประสงค์

- เพื่อให้ผู้เรียน ได้เรียนรู้ ทบทวน และ ประยุกต์ใช้ความรู้ ทั้งหมดเหล่านี้ กับการทำงาน ได้จริง รวมทั้งได้เห็น ภาพรวม ความเชื่อมโยงของความรู้ทั้งหมด กับ การบริหารธุรกิจจริง
- เพื่อให้ผู้เรียน ได้เรียนรู้ การทำงาน การบริหารงาน บริหารคน และ การพัฒนางาน พัฒนาคน
- เพื่อให้ผู้เรียน ได้สร้าง แผนปฏิบัติการขึ้นจริง ๆ Action Plan หลังจากได้เรียนรู้จากกิจกรรม เพื่อนำ แผนปฏิบัติการนี้ไปลงมือทำ อย่างจริงจัง





GSC Automotive Factory Game บอร์ดเกม เรียนรู้การบริหารจัดการโรงงานยานยนต์

โดย วิทยาลัยพาณิชยศาสตร์ ม.บูรพา (GSC)

ออกแบบเกมโดย ทีม Game Lab Thailand

ทีมผู้เล่น – สามารถเล่นได้ ตั้งแต่ 2 ทีม ไปจนถึง 6 ทีม ในบอร์ดเดียวกัน

จำนวนคนในทีม – 1 ทีม สามารถเล่นได้ ตั้งแต่ 1 – 2 คนในทีม

1 บอร์ด จึงสามารถ เล่นได้พร้อมกัน มากถึง 10-12 คน (กำลังเหมาะ)

ผู้เรียนไม่เกิน 20 คน – ใช้ 2 บอร์ด เล่นพร้อมกัน

ผู้เรียนไม่เกิน 40 คน – ใช้ 4 บอร์ด เล่นพร้อมกัน



ภาพบอร์ดกลาง ประกอบการเรียนรู้

วิธีเล่น GSC Automotive Factory Game

เล่น 10 รอบ รอบละ 2 ระยะ (เฟส) คือ

1 รอบ คือ ทุกทีม ใช้หมากคนงานในช่องคนงานประจำ ครบทุกตัว

ระยะที่ 1 : ทำงาน มีวิธีการ 4 ประเภท ด้วยกัน คือ

1) ส่งหมากคนงานไปทำงาน ครึ่งละ 1 คน

ผู้เล่นคนแรกนำหมากคนงาน ในช่อง **คนงานประจำ** ไปทำงานในบอร์ดกลาง หรือ บอร์ดตัวเอง และรับผลตามนั้น เสร็จแล้วให้ผู้เล่นลำดับถัดไป เล่นต่อ

งานที่ทำได้ ต่อ 1 หมากคนงาน คือ

- **ผลิตชิ้นส่วน** : นำหมากคนงาน วางที่ **ช่อง ผลิต** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด 1 คน ต่อ 1 ช่อง จ่ายเงินตามชิ้นส่วนที่ต้องการผลิต คือ **ล้อ โครง เครื่องยนต์น้ำมัน เครื่องยนต์ไฟฟ้า แบตเตอรี่**

และนำ **การ์ดชิ้นส่วน** วางไว้ในช่องคลังสินค้าตาม เวลาหมดอายุของสินค้า

* ช่องผลิต 1 ช่อง สามารถวาง หมากคนงานได้เพียง 1 คน เท่านั้น

- **รับ Order ลูกค้า** : นำหมากคนงาน วางที่ **ช่อง Order** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด เลือกการ์ด Order จากการ์ดที่เปิดอยู่ 1 ใบ แล้วนำไปวางไว้ที่คลังสินค้าตามเวลาหมดอายุ

- **พัฒนาโรงงาน** : นำหมากคนงาน วางที่ **ช่อง Upgrade** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด สามารถเลือกทำได้ 2 อย่าง คือ

ซื้อการ์ดโรงงาน จ่ายเงินตามที่การ์ดกำหนด นำไปวางที่ บอร์ดโรงงานส่วนตัว ที่เปิดใช้งานได้ มีผลทำให้ไม่ต้องรอ ช่องจากบอร์ดกลาง สามารถผลิตได้ในรอบของผู้เล่น และ สามารถเก็บโรงงานประเภทเดียวกัน มาไว้ช่องเดียวกัน โดยใช้คนทำงาน เพียง 1 คน เท่านั้น หรือ

พัฒนาลังสินค้า โดยจ่ายเงินเพื่อเพิ่ม ช่องเก็บสินค้า

เลื่อน Marker ไปที่ ช่อง Max ถัดไป ทำให้เก็บสินค้าได้มากขึ้น

* การพัฒนาโรงงาน มีผลกับ ภาพลักษณ์ที่ดีของบริษัท (ดาว)

- **ทำกิจกรรม CSR** : นำหมากคนงาน วางที่ **ช่อง CSR** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด จ่ายเงิน 4 M ทำกิจกรรม CSR เพื่อสังคม รับดาว 2 คะแนน

- **พัฒนานวัตกรรม** : นำหมากคนงาน วางที่ **ช่อง Innovation** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด จ่ายเงิน 4 M พัฒนานวัตกรรม รับดาว 2 คะแนน (ภาพลักษณ์ของบริษัท ให้เหนือกว่าคู่แข่ง)

- **สั่งสินค้าเข้ามา :** นำมากคนงาน วางที่ **ช่อง ทำเรือ** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด

จ่ายเงินเพื่อซื้อชิ้นส่วนอะไรก็ได้ ที่ผู้เล่นต้องการ 1 ชิ้นตามราคาที่ทำเรือกำหนด

มูลค่าที่จ่ายจะมากกว่า ช่องผลิตเดิมที่มีอยู่ในบอร์ดกลาง

* ช่องนี้สามารถ **ทำซ้ำได้** โดยใช้คนตามลำดับที่ผู้เล่นไปใช้ช่อง

เช่น ลำดับที่ 2 ใช้ มากคนงาน 2 ตัว ลำดับที่ 3 ใช้ 3 คน

- **จั่วการ์ด Order :** นำมากคนงาน วางที่ **ช่อง จั่วการ์ด Order** ในบอร์ดกลาง ที่ยังไม่ถูกปิด

จั่วการ์ด Order จากกองจั่ว มา 3 ใบ เลือก 1 ใบ แล้วนำใบที่เลือก วางไว้ที่คลังสินค้าตามเวลาหมดอายุ วางแบบคว่ำหน้า เพื่อเป็นความลับต่อผู้เล่นคนอื่น ใบที่ไม่เลือกเก็บไว้ใต้กองจั่ว

* ช่องนี้สามารถ **ทำซ้ำได้** โดยใช้คนตามลำดับที่ผู้เล่นไปใช้ช่อง

เช่น ลำดับที่ 2 ใช้ มากคนงาน 2 ตัว ลำดับที่ 3 ใช้ 3 คน

- **จองลำดับการเล่น :** นำมากคนงาน วางที่ **ช่อง ลำดับการเล่นถัดไป** เพื่อจอง ลำดับการเล่น

สามารถเป็นผู้เล่นคนแรกในรอบถัดไป และ คนถัดมาสามารถนำมาจองได้เพื่อเป็นผู้เล่นในลำดับถัดไป

2) การจ้างคนงานชั่วคราว

สามารถจ้างคนงานชั่วคราวได้ระหว่างเกม หากคนงานไม่พอ โดยคนงานชั่วคราว มีค่าจ้างเป็น 2 เท่า หรือ จ่ายเงินตามปกติ แต่ เสียชื่อเสียงบริษัท 1 คะแนน

3) แลกเปลี่ยนชิ้นส่วน กับผู้เล่นท่านอื่น

ผู้เล่นปัจจุบัน ต้องทำก่อนส่งคนงานทำงาน และ ต้องมีคนงานเหลืออยู่ สามารถเจรจาซื้อหรือเสนอขายชิ้นส่วนได้ 1 ชิ้น อย่างอิสระ กับผู้เล่นท่านอื่น เมื่อส่งมอบชิ้นส่วนแล้วถือว่าจบรอบ (คนงานไม่ต้องทำงาน ถือว่า เสร็จภารกิจ)

4) ส่งมอบสินค้าตาม Order

เมื่อผู้เล่นเก็บชิ้นส่วน ครบ ตาม การ์ด Order จะถูกส่งขาย กองกลาง โดยอัตโนมัติ

ผู้เล่นนำ การ์ดชิ้นส่วน และ การ์ด Order คืนกองกลาง พร้อมรับเงินตามค่า Order นั้น

ระยะที่ 2 : สรุปผลประจำปี

เมื่อผู้เล่นทุกคน ใช้ หมดคนงานครบ หรือ ผู้เล่นขอผ่าน ทั้งหมดแล้ว ให้ ผู้เล่นทุกคน ทำการ ดังต่อไปนี้

1) หากมีสินค้าน่าเกินค่า Max

ให้เสียค่าปรับ ขึ้นละ 2 M หรือ ทำลายทิ้งพร้อมเสียชื่อเสียงขึ้นละ 1 คะแนน (เลือกได้)

2) เลื่อนคลังสินค้าเพิ่มขึ้น 1 รอบ

ขยับช่องเก็บขึ้นส่วน เพื่อปรับรอบการใช้งานขึ้นส่วนลง คลังรอบที่ 0 ให้ทิ้งของที่อยู่ในคลังทั้งหมด มีเงื่อนไขดังนี้

- หาก ขึ้นส่วนหมดอายุ ต้องเสียค่าทำลาย ขึ้นละ 2 M หรือ เสียชื่อเสียง 1 คะแนน (เลือกได้)
- หาก การ์ด Order หมดอายุ ต้องเสียชื่อเสียง 2 คะแนน เพราะส่งงานไม่ทันเวลา

3) ผู้เล่นทุกคน จ่ายเงิน ค่าคนงาน

รวมเงินจาก ช่องคนงาน ในบอร์ดโรงงานส่วนตัว ที่ถูกเปิดในตลาดแรงงาน โดยไม่รวมลูกจ้างชั่วคราว

และ รวมค่าจ้างคนงานชั่วคราว ที่มีค่าจ้างสูงกว่า คนงานประจำ 2 เท่า

4) เลื่อนลำดับผู้เล่น

ให้ผู้เล่นคนแรกเลื่อนไปลำดับสุดท้าย แต่หากมีการจองลำดับการเล่น

ให้ผู้เล่นที่ไม่ได้จองลำดับการเล่นคนแรกสุด ย้ายมาลำดับสุดท้าย

5) เก็บหมดคนงานคืน

เก็บคนงานประจำ เข้าช่อง คนงานประจำ

เก็บ คนงานชั่วคราว เก็บเข้าช่อง ตลาดแรงงาน

6) นำ การ์ด Order และ การ์ด Upgrade โรงงานที่เปิด อยู่ลำดับต้น ๆ ออกจากกระดาน

ตามลูกขงที่มีเครื่องหมายถึงขยะ ผลักการ์ดที่เหลือไปตามลำดับ และ เปิดการ์ดจนเต็ม

7) นำการ์ด ปิดโรงงานมาปิด ที่บอร์ดกลาง ตามจำนวนผู้เล่น

8) เลื่อน Marker รอบการเล่น ไปรอบถัดไป แล้วเริ่มเล่นรอบถัดไป

