

# Ultimate Thinking for Development



**Nipat Chaiworamukun**

หลักสูตรที่รวบรวมทักษะและกระบวนการคิดแก้ปัญหา  
เชิงสร้างสรรค์ ที่สามารถนำไปสร้างสรรค์และ  
พัฒนางาน โดยเปลี่ยนวิธีการคิดแบบเดิม  
ที่เริ่มต้นด้วยปัญหา  
มาเป็นเน้นทำความเข้าใจ



## วัตถุประสงค์ของการอบรม

- เพื่อให้ผู้เรียน เข้าใจกระบวนการคิดแบบต่าง ๆ (Ultimate Thinking) ได้แก่
  - Analytical Thinking วิเคราะห์ หาสเหตุ และ
  - Creative Thinking & Problem Solving แก้ไขปัญหาเชิงสร้างสรรค์
  - Design Thinking ออกแบบ ต้นแบบในการพัฒนางาน รวมไปถึง
  - Project Management บริหารโครงการต้นแบบ ในการพัฒนางานของตนเองได้
- เพื่อให้ผู้เรียน นำความรู้ ทักษะ เทคนิค วิธีการ ไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาของตนเองได้

## หัวข้อในการเรียนรู้

- กิจกรรมจำลองการทำงานร่วมกัน เรียนรู้ กระบวนการคิด (DOMINO Business Game)
- การคิดเชิงวิเคราะห์ (Analytical Thinking)
- การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking)
- การแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ (Creative Problem Solving)
- การคิดเชิงออกแบบ เพื่อการพัฒนา (Design Thinking)
- การเชื่อมโยงวิธีคิดด้วยสมอง 4 ส่วน (4 Sides of Appreciative Brain)
- ผืนผ้าบริหารโครงการ (Project Model Canvas)
- โครงการพัฒนากระบวนการทำงาน (Project Presenting)

## CONTACT



089 -234 -3057



info@challengeto.com



www.challengeto.com

## Ultimate Thinking for Development

### Day 1

เวลา	หัวข้อการอบรมและกิจกรรม
09:00 น. - 10:30 น.	<p>เรียนรู้กระบวนการคิดแบบ Ultimate Thinking ผ่าน กิจกรรม DOMINO Business Game – Basic (DBG) เกมแข่งขันธุรกิจ สร้างตึกด้วย DOMINO ให้มี ผลลัพธ์เชิงธุรกิจสูงสุด</p> <p>เรียนรู้ Ultimate Thinking เชื่อมโยงทฤษฎีสู่การทำงานจริง</p>
10:30 น. - 10:45 น.	พักเบรก (Take a break)
10:45 น. - 12:00 น.	<p>การคิดเชิงวิเคราะห์ (Analytical Thinking) กิจกรรม โจทย์คิดเชิงวิเคราะห์ (Analytical Thinking)</p> <p>นิยาม และ กระบวนการคิดเชิงวิเคราะห์ วิเคราะห์ แยกประเด็น หาความสัมพันธ์ เพื่อหาสาเหตุและวิธีการแก้ปัญหา</p> <p>นำปัญหาจากกิจกรรม DOMINO มาวิเคราะห์ด้วย หลัก 5 ส. สังเกต – สัดส่วน – สัมพันธ์ – สาเหตุ – สร้างสรรค์</p>
12:00 น. - 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน (Lunch)
13:00 น. - 14:30 น.	<p>การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking)</p> <p>นิยาม และ กระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ AHA Moment ประยุกต์ใช้ความคิดสร้างสรรค์ เพื่อพัฒนางานของตน</p> <p>กฎ 4 อ. พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในงาน วิเคราะห์กระบวนการทำงานจริง มาปรับปรุงอย่างสร้างสรรค์ แต่ละกลุ่ม วิเคราะห์ Work Process และ หยิบ 1 จุดมาปรับปรุง</p>
14:30 น. - 14:45 น.	พักเบรก (Take a break)
14:45 น. - 16:30 น.	<p>การแก้ปัญหาย่างสร้างสรรค์ (Creative Problem Solving)</p> <p>นิยามปัญหามุมมองใหม่ และ กระบวนการแก้ปัญหาย่างสร้างสรรค์</p> <p>พลิกปัญหา ด้วย คำถามพลิกมุมมอง หัววิธีแก้ปัญหเพิ่มเติม มอบการบ้าน สัมภาษณ์ลูกค้าของแต่ละกลุ่ม ๑ ละ 5 ราย เพื่อนำ Pain &amp; Gain มาเป็นโจทย์สำหรับ Design Thinking</p>

## CONTACT

## Ultimate Thinking for Development

### Day 2

เวลา	หัวข้อการอบรมและกิจกรรม
09:00 น. - 10:30 น.	<b>การคิดเชิงออกแบบ เพื่อการพัฒนา (Design Thinking)</b> นิยาม และ กระบวนการคิดเชิงออกแบบ สไตลเเอเชีย เน้นการลงมือทำ เพื่อส่งมอบผลงานดี ๆ ให้ลูกค้าที่เรารัก <b>Collect – Clean – Chop – Cook – Convey</b> <b>นำการบ้าน Pain&amp; Gain มาวิเคราะห์หา Point Of View</b>
10:30 น. - 10:45 น.	พักเบรก (Take a break)
10:45 น. - 12:00 น.	<b>พื้นที่บริหารโครงการ (Project Model Canvas)</b> พื้นที่ช่วยวางแผนโครงการที่จะลงมือทำจริง ตั้งแต่ภาพรวม ผลลัพธ์ บุคคล ต้นทุน ไปจนถึง แผนงานที่จะต้องทำ <b>วางแผนโครงการของแต่ละทีมด้วย พื้นที่บริหารโครงการ</b>
12:00 น. - 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน (Lunch)
13:00 น. - 14:30 น.	<b>การเชื่อมโยงวิธีคิดด้วยสมอง 4 ส่วน (4 Sides of Appreciative Brain)</b> รวบรวม ทบทวน วิธีคิดเพื่อการพัฒนา มาอยู่ในสมอง 4 ส่วน Analytical – Creative – Design Thinking – Prototype <b>วางแผนงาน ด้วย 10-10-10 และ เตรียมนำเสนอ แบบ 6R Pitching</b>
14:30 น. - 14:45 น.	พักเบรก (Take a break)
14:45 น. - 16:30 น.	<b>นำเสนอโครงการพัฒนางาน (Project Presenting)</b> นำเสนอโครงการ 6 ทีม ๆ ละ 5 นาที แบบ 6R Pitching ได้รับการโค้ชเชิงบวก ทีมละ 10 นาที <b>ประเมินผลการเรียนรู้ทั้งหมด</b> <b>มอบการบ้าน นำโครงการพัฒนางานไป ลงมือปฏิบัติและ</b> <b>แจ้งผลลัพธ์ทาง LINE กลุ่ม</b>

หมายเหตุ แต่ละกิจกรรมสามารถปรับเปลี่ยนรูปแบบ และ ช่วงเวลาได้

## CONTACT



089 -234 -3057



info@challengeto.com



www.challengeto.com