

การวางแผนเพื่อเพิ่มผลงาน

PLANNING FOR BETTER PERFORMANCE

หลักการและเหตุผล

เราไม่อาจปฏิเสธได้ว่า “การวางแผนดี มีชัยไปกว่าครึ่ง” เพราะไม่ว่าจะทำอะไรก็ตาม หากมีการวางแผนไว้เป็นอย่างดี มักมีโอกาสบรรลุเป้าหมายได้มากกว่าการทำได้โดยไม่มีแผน หรือมีแผนที่ไม่เอื้อต่อการนำไปปฏิบัติได้จริง อย่างไรก็ตามการวางแผนยังไม่ใช่ว่าคำตอบสุดท้ายของความล้มเหลว ต่อให้มีแผนที่ดีเพียงใด แต่ไม่ถูกนำไปปฏิบัติ ก็เท่ากับโอกาสของความล้มเหลวยังอยู่ห่างไกล ดังนั้นการจัดระบบคือกระบวนการสำคัญที่จะช่วยให้แผนงาน ถูกดำเนินงานเป็นไปอย่างมีระบบ มีทิศทางที่ชัดเจน โดยมีเป้าหมายให้เกิดการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง และมีประสิทธิภาพเพื่อมุ่งสู่ผลสำเร็จของงาน

หลักสูตร “การวางแผนเพื่อเพิ่มผลงาน” จึงมุ่งหมายให้ผู้เข้าร่วมหลักสูตรการอบรม เข้าใจหลักการของการวางแผน ทั้งในส่วนของการวางแผนเพื่อแก้ปัญหา การวางแผนเพื่อพัฒนาผลงาน และการวางแผนการใช้เวลาในการทำงาน รวมทั้งตระหนักถึงความสำคัญของการลงมือทำตามแผน โดยใช้เทคนิคการสอน “ EIT: Enjoinengineering Indoor Teambuilding” ทั้งการบรรยาย การใช้สื่อมัลติมีเดีย และกิจกรรมการเรียนรู้ ที่จะช่วยให้ผู้เข้าอบรมได้เรียนรู้จากประสบการณ์ตรง ซึ่งเป็นเทคนิคหนึ่งที่ไม่ทำให้ผู้เรียนเกิดความเบื่อหน่าย

วัตถุประสงค์ เพื่อให้ผู้เข้าอบรม

1. เห็นความสำคัญ และเกิดทัศนคติที่ดีต่อการวางแผนและบริหารจัดการงานให้มีประสิทธิภาพ ตระหนักในบทบาท หน้าที่ ความรับผิดชอบต่องาน พร้อมความมุ่งมั่น ที่จะดำเนินงานให้บรรลุผลสำเร็จ
2. มีความรู้ ความเข้าใจ และมีทักษะในการจัดลำดับความสำคัญของงาน การวางแผน การจัดทำแผนงาน และการกำหนดเป้าหมายของงานได้

หัวข้อการเรียนรู้ Indoor Teambuilding 1 วัน (09.00 – 16.30 น.)

หัวข้อ	เทคนิค / เครื่องมือการเรียนรู้
1. “เรียนรู้ก่อนเรียนรู้” (30 นาที) <u>วัตถุประสงค์</u> - ละลายพฤติกรรมและสร้างความคุ้นเคย และการกล้าแสดงออกของผู้เข้าอบรม - สร้างความเชื่อมั่นซึ่งกันและกันระหว่างผู้เข้าอบรม	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - สื่อมัลติมีเดีย
2. ความสำคัญของการวางแผน (40 นาที) กิจกรรม Cast Away <u>วัตถุประสงค์</u> ตระหนักถึงข้อดีและความสำคัญของการวางแผน	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - สื่อมัลติมีเดีย - การระดมความคิดเห็น - แบบประเมิน
3. การวางแผนเพื่อการแก้ปัญหา กิจกรรม F1 Challenge (90 นาที) <u>วัตถุประสงค์</u> ให้ทราบถึงขั้นตอนการวางแผนเพื่อการแก้ปัญหา โดยเน้นที่การหาสาเหตุของปัญหาที่แท้จริง ก่อนลงมือวางแผน เพื่อแก้ปัญหา	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - สื่อมัลติมีเดีย - การระดมความคิดเห็น - การบรรยายแบบมีส่วนร่วม
4. ความคิดสร้างสรรค์เพื่อการพัฒนาปรับปรุงงาน กิจกรรม ราดหน้าแนวใหม่ (60 นาที) <u>วัตถุประสงค์</u> ทราบถึงเทคนิคและวิธีการในการใช้ความคิดสร้างสรรค์ เพื่อมาใช้ในการวางแผนพัฒนางาน	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - การระดมความคิดเห็น - การบรรยายแบบมีส่วนร่วม
5. การแก้ไขปัญหาระหว่างการดำเนินงาน กิจกรรม มหัศจรรย์หมายเลข 7 (40 นาที) <u>วัตถุประสงค์</u> ตระหนักถึงความสำคัญของการแก้ปัญหาระหว่างการดำเนินงาน เพื่อให้การทำงานบรรลุเป้าหมายตามที่ตั้งไว้	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - การระดมความคิดเห็น - การบรรยายแบบมีส่วนร่วม
6. การบริหารงาน และเวลาให้ได้ตามแผนงาน กิจกรรม NASA Happy Play (90 นาที) <u>วัตถุประสงค์</u> ตระหนักถึงความสำคัญของการบริหารงาน และบริหารเวลา เพื่อให้การทำงานบรรลุเป้าหมายตามที่ตั้งไว้	- กิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ - การระดมความคิดเห็น - การบรรยายแบบมีส่วนร่วม